Use-Case: Nodes erstellen (Geschwisterknoten)

Kurzbeschreibung: Der Nutzer fügt dem Baum bzw. der Mindmap einen neuen Knoten hinzu, der gleichberechtigt mit einem anderen ist.

Vorbedingung: Es existiert ein Baum mit einem Root-Knoten.

Nachbedingung: Es existiert ein gültiger Baum.

Primärer Aktor: Nutzer.

Erfolgsszenario: 1. Der Nutzer wählt einen Knoten und die Funktion  
Geschwisterknoten erstellen des Programms.  
2. Das Programm erstellt einen Knoten mit demselben Elternknoten wie der gewählte. Der neue Knoten wird dabei unterhalb des zuvor ausgewählten angezeigt.  
3. Das Programm bietet dem Nutzer die Möglichkeit, einen Titel für den neuen Knoten festzulegen.  
4. Das Happy Day Szenario endet erfolgreich.

Ergänzungen: 1a. Der Nutzer wählt einen Startknoten und die Funktion vorherigen Geschwisterknoten erstellen.  
1a.1. Das Programm erstellt einen neuen Knoten mit demselben Elternknoten wie dem gewählten. Der neue Knoten wird oberhalb des zuvor gewählten angezeigt.  
1a.2. Weiter mit 3..

2a. = 1a.1a. Das Programm stellt fest, dass der gewählte Knoten der Root-Knoten ist. Der neue Knoten wird nun als Kind-Knoten generiert.